

# MODIFICA AL CODICE DI GARA

Gli articoli sottoelencati sono stati modificati nel seguente modo:

le parti in giallo sono state aggiunte,

le parti in verde sono state depennate

## ART. 2

Al punto 2 a è stato tolta la possibilità di generare la posizione ai tavoli per categoria

## ART. 4

Il giocatore che deve fare i pozzetti è il primo a mescolare( **obbligatorio solo nei tornei regionali e nazionali**) le carte che poi verranno mescolate dal mazziere. **Nei tornei in cui non c'è obbligo, qualsiasi giocatore può chiedere di mischiare.**

## ART. 6

### **Sistemazione delle carte (modalità)**

Il giocatore che per primo apre giochi, salvo diverso accordo preso con la linea avversaria, deve obbligatoriamente porli davanti a se e alla sua destra, la carta di scarto sarà posta sopra il monte degli scarti. La prima carta che formerà il monte degli scarti sarà posta tra il tallone ed il giocatore che scarta.

Il giocatore che per primo apre giochi, salvo diverso accordo preso con la linea avversaria (**nel qual caso l'accordo va mantenuto per tutta la partita**), deve obbligatoriamente porli davanti a se e alla sua destra, la carta di scarto sarà posta sopra il monte degli scarti. La prima carta che formerà il monte degli scarti sarà posta tra il tallone ed il giocatore che scarta.

## ART. 7

### **Pesca**

Il giocatore di turno prende la prima carta dal tallone. Se solleva, anche parzialmente la carta dal tallone, pur non avendola vista, è obbligato a prenderla. Se, nel pescare, vengono prese accidentalmente due carte:

Il giocatore di turno prende la prima carta dal tallone. Se ~~solleva, anche parzialmente~~ **tocca** la carta del tallone, ~~pur non avendola vista,~~ è obbligato a prenderla. Se, nel pescare, vengono prese accidentalmente due carte:

## **ART. 21**

Qualora un giocatore, durante il proprio tempo di gioco, solleva, staccandole d al ventaglio con chiara intenzione di giocarle , tre o più carte, queste dovranno essere giocate, aggiungendole a giochi esistenti o creando nuovi giochi, anche con le carte del ventaglio, altrimenti scartate secondo norma.

Qualora un giocatore, durante il proprio tempo di gioco, solleva, staccandole dal ventaglio ~~con chiara intenzione di giocarle~~ , tre o più carte, queste dovranno essere giocate, aggiungendole a giochi esistenti o creando nuovi giochi, anche con le carte del ventaglio, altrimenti scartate secondo norma.

## **ART. 22**

### **POZZETTI**

#### **Gioco del pozzetto – procedura -**

Il pozzetto va contato e consegnato da un giocatore della coppia avversaria, il secondo pozzetto va contestualmente contato ed eventualmente regolarizzato, in caso di erroneo conteggio se anche una sola carta del pozzetto difettoso sia stata vista il gioco continua.

Il pozzetto va contato e consegnato da un giocatore della coppia avversaria, il secondo pozzetto va contestualmente contato ed eventualmente regolarizzato (**dall'arbitro**), in caso di erroneo conteggio se anche una sola carta del pozzetto difettoso sia stata vista il gioco continua.

## ART. 27

### Comma 3

qualora si verificasse questa comunicazione (da intendersi sia verbale, che comportamentale) da parte del compagno il giocatore deve pescare o raccogliere e scartare. Qualora la comunicazione provenga da uno dei due giocatori della linea avversaria, il gioco prosegue regolarmente.

## ART. 30

### Chiusure irregolari

#### Chiusura in mancanza di giro completo

~~Qualora, un giocatore chiuda al suo primo turno di gioco, la chiusura sarà valida, ma il gioco continuerà fino allo scarto del mazziero (nel caso che un altro giocatore chiuda a sua volta non avrà il bonus relativo alla chiusura)~~

Il punto 4 va cancellato e sostituito dalla chiusura al monte

La chiusura al monte non è consentita, non è possibile calare le carte dal ventaglio e chiudere, semplicemente unendo esse al monte degli scarti . qualora il giocatore effettui una chiusura al monte l'arbitro applicherà l'articolo 27 mancata pesca e raccolta. Sia le carte calate che le carte sul tavolo sono penalizzate e scartate secondo norma.

Chiusura al monte penalizza le carte

## ART. 34

### Interruzione del gioco

Se, chiamato al tavolo, l'arbitro non riscontra accordo sulla versione dei fatti, inviterà i giocatori a trovare una versione condivisa, nel caso che rimangano le divergenze, interromperà il gioco e saranno validi solo i giochi precedentemente effettuati.

Se, chiamato al tavolo, l'arbitro non riscontra accordo sulla versione dei fatti, inviterà i giocatori a trovare una versione condivisa, nel caso che rimangano le divergenze, interromperà il gioco e saranno ~~validi solo i giochi precedentemente effettuati~~. Conteggiati sia i punti positivi che le carte in mano ad i giocatori come punti negativi